

Integrated Simulation Development and Test Environment

cybellus maestro



電子機器製品向けにデバイスとアプリケーションユーザインタフェース (UI) をモデル化及び生成するソフトウェアツール

- ・モデル化と定義を行う仮想ツール
- ・精密な GUI スクリーン
- ・状態マシンを用いた振舞いとロジック
- ・物理UI(デバイスのカバー、キー、 ボタンなど)
- ・ローカライズされたリソース (アイコン、 テキスト、 フォント、 コンテンツ)

カスタマイズ可能なコード生成を提供することで、様々なターゲットプラットフォーム向けの実装をサポート

- ・Java プラットフォーム (e.g. MIDP)
- ・C/C++ プラットフォーム、 Symbian/Nokia S60、 MOAP、 Linux

ターゲット製品

- ・個人向けデバイス：携帯電話、 PDA
- ・家庭用電化製品：ゲームコンソール、 セットトップボックス、 その他デジタル電化製品
- ・マルチデバイスワイヤレス環境

Maestro を用いた VIVID UI 対応のソフトウェア開発

Maestro Builder上で VIVID UI対応のMaestroコンポーネントを使用



VIVID UI Workshop



NEW!
VIVID UI Maestro
コンポーネント

VIVID UI の詳細を意識せずにソフトウェアを開発

Maestro's Automatic Software Generation Compatible with VIVID UI

